

Anders Kristoffer Pettersen

født 30.12.1984

tlf: 99 38 79 17
e-post: anders.pettersen@gmail.com
portfolio: www.ignorant-art.com
adresse: Stadsing. Dahls Gate 57 - 7068, Trondheim

Utdanning

- 06.2013 – 06.2017 **Teknisk tegner, Bygg – NKI Nettstudier**, yrkesutdanning i teknisk tegning på papir, Revit og AutoCAD med bygningstekniske fag med matte og fysikk i tillegg.
- 08.2008 – 06.2010 **Playgroundsquad, Falun, Sverige**, yrkesutdanning i 3D-grafikk for spill med vekt på prosjektarbeid.
2005 - 2007 **NTNU, Trondheim**, årsstudium i Engelsk og medievitenskap
- 08.2003 – 05.2004 **Nordfjord Folkehøgskole**, på linja «Friluftsliv – aktivitet»
- 08.2000 – 06.2003 **Ringve Videregående Skole**, allmennfaglig studieretning – biologi, matematikk, kjemi

Arbeidserfaring

- 2013 - nå **Enkeltpersonforetak – Freelance generalist**
- Produktfotografering til online bruk på oppdrag fra GfK(tidl. Norm)AS - www.gfk.com
 - Musikk til en presentasjonsfilm for Technoport produsert av Jonas Langset Hustad
- Juni 2014 **Rogue Vector, Wales** - Månedskontrakt som 3D-grafiker på prototypen «Solitude» i spillmotoren Unity.
- Ansvarlig for alle grafiske elementer som gikk inn i prototypen før Wales Game Development Show
- 11.2011 – 05.2012 **Arrowhead Game Studios, Stockholm** – Halvårskontrakt som «Environment Artist»
- Level design og modellering for en ulansert remake av spillet «Magicka»
 - Modellering og teksturering av objekter brukt på baner i spillet «The Showdown Effect»
 - Hovedansvar for funksjonalitet av objekter og layout av baner i forhold til spillkarakterens bevegelse og interaksjon med miljøet, spesielt tidlig i prototypstadiet av «The Showdown Effect»
- 11.2009 – 05.2010 **Headspin, Trondheim** – 3D-grafiker, praksis
- Modellering og teksturering på flere prosjekter for kunder som SINTEF, Atmel og Aptomar
 - Animasjon og illustrasjon for Marintek og Snøhetta i forbindelse med Ocean Space Center i Trondheim
- Sommervikariat **Direktoratet for Naturforvaltning/Miljødirektoratet, Trondheim** – Gjentakende sommervikariat i dokumentseksjon og resepsjon
2008 til 2013
- Betjening av resepsjon i 08, 09, 10 og 12
 - Ansvar for innkommende e-post, papirpost og telefoner til dokumentseksjon i tillegg til arkivering og godkjenning av utgående e-post fra hele direktoratet sommer 2013 og 2011

Kunnskapsprofil

- Datakunnskaper** C#, Python, AutoCAD, Maya, Revit, Photoshop, After Effects, Illustrator, Unity, BitSquid, Unreal Engine 4, Visual Studio, Quixel Suite, Octane Render Engine, MatchMover, Marmoset Toolbag
- Språk**
- Norsk – Morsmål
 - Engelsk – Morsmålnivå
 - Portugisisk – Grunnferdigheter
 - Persisk, Fransk - Grunnferdigheter
- Kurs**
- Programming for Everybody(Python), University of Michigan – Coursera
 - Beginning Game Programming with C#, University of Michigan – Coursera
 - Trenerkurs del 1 og 2 – Norges Kampsportforbund
- Annet** 18 års erfaring som utøver og trener den brasilianske kampsporten Capoeira
Styreleder i Grupo União na Capoeira Trondheim i to år og styremedlem i mange år før det
Skuespiller og stuntmann i spillefilmen Utburd(2014) [LINK](#)
3D-portfolio og showreel – [www.ignorant-art.com](#)